

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ КОМИ  
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА «УДОРСКИЙ»**

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
МЕЖДУРЕЧЕНСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА**

**ПРИНЯТО**  
Педагогическим советом  
Протокол  
от «\_31\_» августа 2023 года № 1

**УТВЕРЖДЕНО**  
Приказом Директора  
МОУ «Междуреченская СОШ»  
от «\_31\_» августа 2023 года  
№ 01-07/196

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

(ID 3734810)

**учебного предмета «ИНФОРМАТИКА. БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ»**

**Уровень образования - среднее общее образование**

Срок освоения программы: 2 года (10-11 класс)

Составитель Королькова Наталия Сергеевна  
Учитель информатики

пгт. Междуреченск  
2023 год

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне среднего общего образования даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам, определяет распределение его по классам (годам изучения).

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, поурочного планирования курса учителем.

Информатика на уровне среднего общего образования отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Курс информатики на уровне среднего общего образования является завершающим этапом непрерывной подготовки обучающихся в области информатики и информационно-коммуникационных технологий, он опирается на содержание курса информатики уровня основного общего образования и опыт постоянного применения информационно-коммуникационных технологий, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

В содержании учебного предмета «Информатика» выделяются четыре тематических раздела.

Раздел «Цифровая грамотность» охватывает вопросы устройства компьютеров и других элементов цифрового окружения, включая компьютерные сети, использование средств операционной системы, работу в сети Интернет и использование интернет-сервисов, информационную безопасность.

Раздел «Теоретические основы информатики» включает в себя понятийный аппарат информатики, вопросы кодирования информации, измерения информационного объёма данных, основы алгебры логики и компьютерного моделирования.

Раздел «Алгоритмы и программирование» направлен на развитие алгоритмического мышления, разработку алгоритмов, формирование навыков реализации программ на выбранном языке программирования высокого уровня.

Раздел «Информационные технологии» охватывает вопросы применения информационных технологий, реализованных в прикладных программных продуктах и интернет-сервисах, в том числе при решении задач анализа данных, использование баз данных и электронных таблиц для решения прикладных задач.

Результаты базового уровня изучения учебного предмета «Информатика» ориентированы в первую очередь на общую функциональную грамотность, получение компетентностей для повседневной жизни и общего развития. Они включают в себя:

понимание предмета, ключевых вопросов и основных составляющих элементов изучаемой предметной области;

умение решать типовые практические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;

осознание рамок изучаемой предметной области, ограниченности методов и инструментов, типичных связей с другими областями знания.

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на базовом уровне для уровня среднего общего образования – обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций выпускника, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и

возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10 – 11 классах должно обеспечить:

сформированность представлений о роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;

сформированность основ логического и алгоритмического мышления;

сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценивания и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе, понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие правовых и этических аспектов информационных технологий, осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации;

создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

На изучение информатики (базовый уровень) отводится 68 часов: в 10 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 11 классе – 34 часа (1 час в неделю).

Базовый уровень изучения информатики обеспечивает подготовку обучающихся, ориентированных на те специальности, в которых информационные технологии являются необходимыми инструментами профессиональной деятельности, участие в проектной и исследовательской деятельности, связанной с междисциплинарной и творческой тематикой, возможность решения задач базового уровня сложности Единого государственного экзамена по информатике.

Последовательность изучения тем в пределах одного года обучения может быть изменена по усмотрению учителя при подготовке рабочей программы и поурочного планирования.

## **СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ**

### **10 КЛАСС**

#### **Цифровая грамотность**

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютера. Персональный компьютер. Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемых задач.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Операционная система. Понятие о системном администрировании. Установка и деинсталляция программного обеспечения.

Файловая система. Поиск в файловой системе. Организация хранения и обработки данных с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств.

Прикладные компьютерные программы для решения типовых задач по выбранной специализации. Системы автоматизированного проектирования.

Программное обеспечение. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая

законодательством Российской Федерации, за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

### **Теоретические основы информатики**

Информация, данные и знания. Универсальность дискретного представления информации. Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано. Подходы к измерению информации. Сущность объёмного (алфавитного) подхода к измерению информации, определение бита с точки зрения алфавитного подхода, связь между размером алфавита и информационным весом символа (в предположении о равновероятности появления символов), связь между единицами измерения информации: бит, байт, Кбайт, Мбайт, Гбайт. Сущность содержательного (вероятностного) подхода к измерению информации, определение бита с позиции содержания сообщения.

Информационные процессы. Передача информации. Источник, приёмник, канал связи, сигнал, кодирование. Искажение информации при передаче. Скорость передачи данных по каналу связи. Хранение информации, объём памяти. Обработка информации. Виды обработки информации: получение нового содержания, изменение формы представления информации. Поиск информации. Роль информации и информационных процессов в окружающем мире.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системы управления. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционных системах счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из  $P$ -ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной  $P$ -ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в  $P$ -ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, перевод чисел между этими системами. Арифметические операции в позиционных системах счисления.

Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма растрового графического изображения при заданном разрешении и глубине кодирования цвета.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Высказывания. Логические операции. Таблицы истинности логических операций «дизъюнкция», «конъюнкция», «инверсия», «импликация», «эквиваленция». Логические выражения. Вычисление логического значения составного высказывания при известных значениях входящих в него элементарных высказываний. Таблицы истинности логических выражений. Логические операции и операции над множествами.

Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Логические элементы компьютера. Триггер. Сумматор. Построение схемы на логических элементах по логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

### **Информационные технологии**

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Облачные сервисы. Коллективная работа с документом. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств.). Графический редактор. Обработка графических объектов. Растровая и векторная графика. Форматы графических файлов.

Обработка изображения и звука с использованием интернет-приложений.

Мультимедиа. Компьютерные презентации. Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей.

## 11 КЛАСС

### **Цифровая грамотность**

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имён.

Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайтов). Сетевое хранение данных.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (например, локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей), интернет-торговля, бронирование билетов, гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности. Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Информационные технологии и профессиональная деятельность. Информационные ресурсы. Цифровая экономика. Информационная культура.

### **Теоретические основы информатики**

Модели и моделирование. Цели моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов, описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные стратегии.

Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира.

### **Алгоритмы и программирование**

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Язык программирования (Паскаль, Python, Java, C++, C#). Основные конструкции языка программирования. Типы данных: целочисленные, вещественные,

символьные, логические. Ветвления. Составные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Использование таблиц трассировки.

Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня. Примеры задач: алгоритмы обработки конечной числовой последовательности (вычисление сумм, произведений, количества элементов с заданными свойствами), алгоритмы анализа записи чисел в позиционной системе счисления, алгоритмы решения задач методом перебора (поиск наибольшего общего делителя двух натуральных чисел, проверка числа на простоту).

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк.

Табличные величины (массивы). Алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: суммирование элементов массива, подсчёт количества (суммы) элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение наибольшего (наименьшего) значения элементов массива, нахождение второго по величине наибольшего (наименьшего) значения, линейный поиск элемента, перестановка элементов массива в обратном порядке.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (например, метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Подпрограммы.

### **Информационные технологии**

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений диапазона.

Компьютерно-математические модели. Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация записей. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Запросы к многотабличным базам данных.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем.

## **ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ (БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ)**

### **ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета основных направлений воспитательной деятельности. В результате изучения информатики

на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты:

**1) гражданского воспитания:**

осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;

готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве;

**2) патриотического воспитания:**

ценностное отношение к историческому наследию, достижениям России в науке, искусстве, технологиях, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

**3) духовно-нравственного воспитания:**

сформированность нравственного сознания, этического поведения;

способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет;

**4) эстетического воспитания:**

эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;

способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанные на использовании информационных технологий;

**5) физического воспитания:**

сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, в том числе и за счёт соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

**6) трудового воспитания:**

готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;

интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях информатики и научно-технического прогресса, умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;

готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни;

**7) экологического воспитания:**

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационно-коммуникационных технологий;

**8) ценности научного познания:**

сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы по информатике у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать исходя из своих возможностей;

эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

## **МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы метапредметные результаты, отражённые в универсальных учебных действиях, а именно: познавательные универсальные учебные действия, коммуникативные универсальные учебные действия, регулятивные универсальные учебные действия, совместная деятельность.

### **Познавательные универсальные учебные действия**

#### **1) базовые логические действия:**

самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне; устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

#### **2) базовые исследовательские действия:**

владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем, способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

овладеть видами деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;

формирование научного типа мышления, владение научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;

ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;

анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;

давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;

осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;

переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;

интегрировать знания из разных предметных областей;

выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения, ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

#### **3) работа с информацией:**



владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;

создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;

использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

### **Коммуникативные универсальные учебные действия**

#### **1) общение:**

осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;

распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и уметь смягчать конфликты;

владеть различными способами общения и взаимодействия, аргументированно вести диалог;

развёрнуто и логично излагать свою точку зрения.

#### **2) совместная деятельность:**

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;

выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;

принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по её достижению: составлять

план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;

оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;

предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;

осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

### **Регулятивные универсальные учебные действия**

#### **1) самоорганизация:**

самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;

давать оценку новым ситуациям;

расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;

делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;

оценивать приобретённый опыт;

способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

#### **2) самоконтроль:**

давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;

владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований; использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;

оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

### **3) принятия себя и других:**

принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;

признавать своё право и право других на ошибку;

развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

## **ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

В процессе изучения курса информатики базового уровня *в 10 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе, понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет, умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров, тенденций развития компьютерных технологий;

владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и материалов, размещённых в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умение определять информационный объём текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации;

умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды);

владение теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления, выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики;

умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

В процессе изучения курса информатики базового уровня *в 11 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире, об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных;

владение теоретическим аппаратом, позволяющим определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;

умение читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки, определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления подпрограммы, при заданных исходных данных, модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве подпрограмм (процедур, функций);

умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей, нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10, вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию), сортировку элементов массива;

умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы к базам данных (в том числе запросы с вычисляемыми полями), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных, умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений);

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде;

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов, понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.



Раздел 1.Цифровая грамотность							
1. 1	Компьютер: аппаратное и программное обеспечение, файловая система	6			РЭШ 10 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/10/">https://resh.edu.ru/subject/19/10/</a> МЭШ 10 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a>	Анализировать условия использования компьютера и других доступных компонентов цифрового окружения с точки зрения требований техники безопасности и гигиены. Характеризовать компьютеры разных поколений. Выбирать конфигурацию компьютера в зависимости от решаемых задач. Искать в сети Интернет информацию об отечественных	-установление доверительных отношений между педагогическим работником и обучающимися, способствующих позитивному восприятию обучающимися требований и просьб педагогического работника, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации познавательной деятельности; - побуждение обучающихся соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (педагогическими работниками) и сверстниками (обучающимися), принципы учебной дисциплины и самоорганизации; - привлечение

						<p>специалист ах, внёсших вклад в развитие вычислительной техники. Приводить примеры, подтверждающие тенденции развития вычислительной техники. Характеризовать параллельные вычисления , многопроцессорные системы, суперкомпьютеры, микроконтроллеры, роботизированные производства. Приводить примеры задач, решаемых с помощью разных типов компьютеров</p>	<p>внимания обучающихся к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания обучающимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения; - использование воспитательных возможностей содержания учебного предмета через демонстрацию обучающимся примеров ответственного, гражданского поведения, проявления человеколюбия и добросердечности, через подбор соответствующих текстов для чтения, задач для решения,</p>
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>в. Работать с графическими интерфейсами операционной системы, стандартными и служебными приложениями, файловыми менеджерами.</p> <p>Характеризовать особенности программного обеспечения мобильных устройств. Понимать суть системного администрирования, инсталляции и деинсталляции программного обеспечения.</p> <p>Соотносить</p>	<p>проблемных ситуаций для обсуждения в классе;</p> <p>- применение на уроке интерактивных форм работы с обучающимися: интеллектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию обучающихся; дискуссий, которые дают обучающимся возможность приобрести опыт ведения конструктивного диалога; групповой работы или работы в парах, которые учат командной работе и взаимодействию с другими детьми;</p> <p>- включение в урок игровых процедур, которые помогают поддержать мотивацию обучающихся к получению знаний, налаживанию позитивных межличностных</p>
--	--	--	--	--	--	--	--

						<p>виды лицензий на использование программного обеспечения и порядок его использования и распространения. Приводить примеры проприетарного и свободного программного обеспечения, предназначенного для решения одних и тех же задач. Называть основные правонарушения, имеющие место в области использования программного обеспечения, и наказания</p>	<p>отношений в классе, помогают установлению доброжелательной атмосферы во время урока; - организация шефства мотивированных и эрудированных обучающихся над их неуспевающими одноклассниками, дающего им социально значимый опыт сотрудничества и взаимной помощи; - инициирование и поддержка исследовательской деятельности обучающихся в рамках реализации ими индивидуальных и групповых исследовательских проектов, что даст обучающимся возможность приобрести навыки самостоятельного решения теоретической проблемы, генерирования и оформления собственных идей,</p>
--	--	--	--	--	--	--	--



						<p>за них, предусмотренные законодательством Российской Федерации.</p> <p><b>Практические работы:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Получение данных об аппаратной части и программном обеспечении компьютера.</li> <li>2. Операции с файлами и папками.</li> <li>3. Работа с прикладным и программами по выбранной специализации</li> </ol>	<p>уважительного отношения к чужим идеям, оформленным в работах других исследователей, навык публичного выступления перед аудиторией, аргументирования и отстаивания своей точки зрения.</p>	
Итого по разделу		6						
<b>Раздел 2. Теоретические основы информатики</b>								
2.1	Информация и информационные процессы	5			<p>РЭШ 10 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/10/">https://resh.edu.ru/subject/19/10/</a></p> <p>МЭШ 10 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a></p>	<p>Пояснять сущность понятий «информация», «данные»,</p>		

						<p>«знания».</p> <p>Приводить примеры, поясняющие универсальность дискретного кодирования информации.</p> <p>Кодировать и декодировать сообщения по предложенным правилам, использовать условие Фано.</p> <p>Приводить примеры равномерных и неравномерных кодов.</p> <p>Строить префиксные коды.</p> <p>Выявлять различия в алфавитном и содержательном подходах к</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>измерению информации. Решать задачи на измерение информации, заключённой в тексте, с позиции алфавитного подхода (в предположении о равной вероятности появления символов в тексте). Решать несложные задачи на измерение информации, заключённой в сообщении, используя содержательный подход. Устанавливать связь между единицами измерения информации: бит, байт,</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>Кбайт, Мбайт, Гбайт. Выполнять перевод количества информации и из одних единиц в другие. Приводить примеры информационных процессов и информационных связей в системах различной природы. Пояснять схему передачи информации и по техническим каналам связи. Рассчитывать объём информации, передаваемой по каналам связи, при известной скорости передачи. Характериз</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>овать ёмкость информационных носителей разных типов. Сопоставлять различные цифровые носители по их техническим свойствам. Приводить примеры задач обработки информации и разных типов. Пояснять общую схему процесса обработки информации. Раскрывать роль информации и информационных процессов в окружающем мире. Приводить примеры</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>систем и их компоненто в.          Моделировать процессы управления в реальных системах; выявлять каналы прямой и обратной связи и соответствующие информационные потоки</p>	
2. 2	Представление информации в компьютере	8			<p>РЭШ 10 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/10/">https://resh.edu.ru/subject/19/10/</a>          МЭШ 10 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a></p>	<p>Классифицировать системы счисления. Раскрывать свойства позиционной записи числа. Выполнять сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. Осуществля</p>	

						<p>ть «быстрый» перевод чисел между двоичной, восьмеричн ой и шестнадцат еричной системами счисления. Выполнять сложение и вычитание чисел, записанных в двоичной, восьмеричн ой и шестнадцат еричной системах счисления. Получать внутреннее представлен ие целых чисел в памяти компьютера ; определять по внутреннем у коду значение числа. Осуществля ть кодировани</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>е текстовой информации и с помощью кодировочных таблиц (ASCII, UTF-8, стандарт UNICODE). Определять информационный объём текстовых сообщений в разных кодировках. Вычислять размер цветовой палитры по значению битовой глубины цвета. Определять размеры графических файлов при известных разрешении и глубине кодирования цвета. Вычислять информационный объём цифровой</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--



						<p>звукзаписи по частоте дискретизации, глубине кодирования и времени записи.</p> <p><b>Практические работы:</b></p> <p>1. Дискретизация графической информации.</p> <p>2. Дискретизация звуковой информации</p>	
2. 3	Элементы алгебры логики	8	1		<p>РЭШ 10 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/10/">https://resh.edu.ru/subject/19/10/</a>  МЭШ 10 класс  <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template.video_lesson.video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template.video_lesson.video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a></p>	<p>Приводить примеры элементарных и составных высказываний. Различать высказывания и предикаты. Вычислять значения логических выражений с логическим</p>	

							<p>и операциями конъюнкции, дизъюнкции, инверсии, импликации, эквиваленции. Строить таблицы истинности логических выражений. Проводить анализ фрагментов таблиц истинности. Устанавливать связь между алгеброй логики и теорией множеств. Осуществлять эквивалентные преобразования логических выражений с использованием законов алгебры логики.</p>	
--	--	--	--	--	--	--	---	--

								<p>Осуществлять построение логического выражения с данной таблицей истинности и его упрощение. Решать простые логические уравнения. Строить логическое выражение с данной таблицей истинности. Характеризовать логические элементы компьютера.</p> <p>Пояснять устройство сумматора и триггера. Строить схему на логических элементах по логическому выражению. Записывать логическое выражение</p>	
--	--	--	--	--	--	--	--	---	--

						для простой логической схемы
Итого по разделу		21				
<b>Раздел 3. Информационные технологии</b>						
3.1	Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации	7	1		РЭШ 10 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/10/">https://resh.edu.ru/subject/19/10/</a> МЭШ 10 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a>	<p>Описывать основные возможности и текстовых процессоров.</p> <p>Приводить примеры проприетарного и свободного программного обеспечения для создания текстовых документов.</p> <p>Разрабатывать структуру документа.</p> <p>Создавать гипертекстовый документ.</p> <p>Использовать средства автоматизации при создании документа.</p> <p>Применять правила</p>

						<p>цитировани я источников и оформления библиограф ических ссылок. Принимать участие в коллективн ой работе над документом . Классифици ровать компьютерн ую графику. Вводить изображени я с использова нием различных цифровых устройств. Описывать основные возможност и графически х редакторов. Приводить примеры проприетар ного и свободного программно го</p>	
--	--	--	--	--	--	--	--

						<p>обеспечени я для создания и обработки объектов компьютерн ой графики. Выполнять преобразова ние растровых изображени й с целью оптимизаци и размера изображени я, корректиро вки цветовых кривых, яркости, контрастнос ти. Обрабатыва ть изображени я с помощью фильтров графическо го редактора. Характериз овать основные возможност и редакторов презентаци й.</p>	
--	--	--	--	--	--	--	--

						<p>Приводить примеры проприетарного и свободного программного обеспечения для создания и обработки мультимедийных объектов. Обрабатывать изображения и звуки с использованием интернет-приложений.</p> <p>Пояснять принципы построения трёхмерных моделей.</p> <p>Выполнять операции по построению и редактированию простых трёхмерных моделей.</p> <p>Изучать понятие о виртуально</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>й реальности и дополненно й реальности. <b>Практичес кие работы:</b> 1. Многостра ничные документы. 2. Коллективн ая работа над документо м. 3. Преобразов ание растровых изобразени й. 4. Векторная графика. 5. Презентаци я с изобразени ями, звуками и видео. 6. 3D- моделирова ние</p>	
Итого по разделу	7						



ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО О ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	2	0			
--	----	---	---	--	--	--

**ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ  
10 КЛАСС**

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения (необязательно)	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Все го	Контрольные работы	Практические работы		
1	Техника безопасности и гигиена при работе с компьютерами. Принципы работы компьютера	1				Урок "Информация и информатика. Информационная грамотность и информационная культура" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/6471/start/51669/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/6471/start/51669/</a>
2	Тенденции развития компьютерных технологий	1				Урок "Истории и тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров." (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/47555?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/47555?menuReferer=catalogue</a>
3	Программное обеспечение компьютера	1				Урок "Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5421/start/35815/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5421/start/35815/</a>
4	Операции с файлами и папками	1				Урок " Файл, операции с файлами, файловая система современных операционных систем. Сжатие и архивирование файлов" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7489617?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7489617?menuReferer=catalogue</a>
5	Работа с прикладным программным обеспечением	1				Видео "Системы программирования. Прикладное программное обеспечение" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8643408?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8643408?menuReferer=catalogue</a>
6	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения	1				Урок "Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7489777?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7489777?menuReferer=catalogue</a>
7	Двоичное кодирование	1				Урок "Двоичное кодирование графической информации" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/283212?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/283212?menuReferer=catalogue</a>
8	Подходы к измерению	1				Урок "Подходы к измерению информации" (РЭШ)

	информации				<a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/6469/start/15059/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/6469/start/15059/</a>
9	Информационные процессы. Передача и хранение информации	1			Урок "Информационные процессы." (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/87684?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/87684?menuReferer=catalogue</a>
10	Обработка информации	1			Урок "Обработка информации. Передача и хранение информации" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/6455/start/10503/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/6455/start/10503/</a>
11	Системы, компоненты систем и их взаимодействие	1			Урок "Системы. Компоненты систем и их взаимодействие" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/86663?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/86663?menuReferer=catalogue</a>
12	Системы счисления	1			Урок "Система счисления" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/330340?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/330340?menuReferer=catalogue</a>
13	Алгоритмы перевода чисел из Р-ичной системы счисления в десятичную и обратно	1			Урок "Алгоритм перевода записи натурального числа из одной позиционной системы счисления в другую" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7489433?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7489433?menuReferer=catalogue</a>
14	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления	1			Урок "Представление чисел в позиционных системах счисления" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5620/start/15124/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5620/start/15124/</a>
15	Арифметические операции в позиционных системах счисления	1			Урок "Арифметические операции в позиционных системах счисления" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5423/start/35985/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5423/start/35985/</a>
16	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера	1			Урок "Представление чисел в компьютере" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1908436?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1908436?menuReferer=catalogue</a>
17	Кодирование текстов	1			Урок "Кодирование текстовой информации" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5225/start/203084/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5225/start/203084/</a>
18	Кодирование изображений	1			Урок "Обработка графической информации" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5348/start/15186/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5348/start/15186/</a>
19	Кодирование звука	1			Урок "Кодирование графической и звуковой информации" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5556/start/166550/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5556/start/166550/</a>
20	Высказывания. Логические операции	1			Урок "Высказывания. Логические операции" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/699604?menuReferer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/699604?menuReferer=catalogue</a>
21	Логические выражения. Таблицы истинности логических выражений	1			Урок "Алгебра логики. Таблицы истинности" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5426/start/163620/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5426/start/163620/</a>
22	Логические операции и	1			Урок "Алгебра логики. Логические операции. Таблицы истинности"

	операции над множествами					(МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/2066455?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/2066455?menuReferrer=catalogue</a>
23	Законы алгебры логики	1				Урок "Преобразования логических выражений" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/4714/start/163744/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/4714/start/163744/</a>
24	Решение простейших логических уравнений	1				Урок "Логические задачи и способы их решения" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/4713/start/202991/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/4713/start/202991/</a>
25	Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности	1				Видео "Логические функции" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7194222?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7194222?menuReferrer=catalogue</a>
26	Логические элементы компьютера	1				Урок "Логические элементы компьютера. Построение логических схем с помощью СДНФ и СКНФ" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/826744?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/826744?menuReferrer=catalogue</a>
27	Контрольная работа по теме "Теоретические основы информатики"	1	1			Урок "Компьютер и его программное обеспечение. Контрольное тестирование." (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/714417?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/714417?menuReferrer=catalogue</a>
28	Текстовый процессор и его базовые возможности	1				Урок "Текстовый процессор MS Word. Секреты и возможности программы. Часть 1" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1745825?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1745825?menuReferrer=catalogue</a>
29	Коллективная работа с документом. Правила оформления реферата	1				Урок "Как оформить титульный лист реферата по ГОСТу в MS WORD" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8722070?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8722070?menuReferrer=catalogue</a>
30	Растровая графика	1				Урок "Растровая графика. Основы растровой графики" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/2044982?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/2044982?menuReferrer=catalogue</a>
31	Векторная графика	1				Урок "Компьютерная графика" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/198969?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/198969?menuReferrer=catalogue</a>
32	Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Компьютерные презентации	1				Урок " Компьютерные презентации" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/326800?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/326800?menuReferrer=catalogue</a>
33	Принципы построения и редактирования трёхмерных	1				Урок " Принципы построения, редактирования и печати трёхмерных моделей" (МЭШ)

	моделей				<a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/630797?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/630797?menuReferrer=catalogue</a>
34	Контрольная работа по теме "Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации"	1	1		Урок "Технология обработки компьютерных изображений" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1055885?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1055885?menuReferrer=catalogue</a>
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	0	

### ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 11 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы	Основные виды деятельности обучающихся	Деятельность учителя с учетом программы воспитания школы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы			
<b>Раздел 1. Цифровая грамотность</b>							
1.1	Сетевые информационные технологии	5			РЭШ 11 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/11/">https://resh.edu.ru/subject/19/11/</a> МЭШ 11 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a>	Пояснять принципы построения компьютерных сетей. Выявлять общее и различия в организации локальных и глобальных компьютерных сетей. Приводить примеры сетевых протоколов с	- установление доверительных отношений между педагогическим работником и обучающимися, способствующим позитивному

						<p>определёнными функциями.  Анализировать адреса в сети Интернет.  Характеризовать систему доменных имён и структуру URL и веб-страницы.  Описывать взаимодействие браузера с веб-сервером.  Анализировать преимущества сетевого хранения данных и возможные проблемы такого решения.  Приводить примеры облачных сервисов.  Приводить примеры различных видов деятельности в сети Интернет.  Приводить примеры государственных информационных ресурсов.  Характеризовать</p>	<p>восприимчиво обучающимся требованиям и просьб педагогического работника, привлечение их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации познавательной деятельности;  - побуждение обучающихся соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (педагогическими работниками) и сверстниками</p>
--	--	--	--	--	--	--	---

						<p>информационно - образовательную среду своей школы, описывая имеющееся техническое оснащение, программное обеспечение и их использование учителями и школьниками. Характеризовать возможности социальных сетей. Формулировать правила поведения в социальных сетях. Использовать различные стратегии определения подлинности информации, полученной из сети Интернет. Приводить примеры открытых образовательных ресурсов.</p> <p><b>Практические работы:</b>  1. Локальная сеть.</p>	<p>ми (обучаюми), принципы учебной дисциплины и самоорганизации;  - привлечение внимания обучающихся к ценностному аспекту изучаемых явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания обучаюми своего мнения по ее поводу, выработки</p>
--	--	--	--	--	--	---	---

						<p>2. Разработка веб-страницы.</p> <p>3. Язык поисковых запросов.</p> <p>4. Использование интернет-сервисов</p>	<p>своего к ней отношения ; - использование воспитательных возможностей содержания учебного предмета через демонстрацию обучающимися примеров ответственного, гражданского поведения, проявления человеколюбия и добросердечности, через подбор соответствующих текстов для чтения, задач для решения, проблемны</p>
1. 2	Основы социальной информатики	3			<p>РЭШ 11 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/11/">https://resh.edu.ru/subject/19/11/</a></p> <p>МЭШ 11 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a></p>	<p>Характеризовать сущность понятий «информационная безопасность», «защита информации». Формулировать основные правила информационной безопасности. Характеризовать средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Анализировать законодательную базу, касающуюся информационной безопасности. Описывать</p>	<p>возможностей содержания учебного предмета через демонстрацию обучающимися примеров ответственного, гражданского поведения, проявления человеколюбия и добросердечности, через подбор соответствующих текстов для чтения, задач для решения, проблемны</p>

						<p>способы борьбы с вредоносным программным обеспечением, использовать антивирусные программы. Описывать пути предотвращения несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Использовать паролирование и архивирование для обеспечения защиты информации. Давать определения понятий «информационный ресурс», «информационный продукт», «информационная услуга».</p>	<p>х ситуаций для обсуждения в классе; - применение на уроке интерактивных форм работы с обучающимися: интеллектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию обучающихся; дискуссий, которые дают обучающимся возможность приобрести опыт ведения конструктивного диалога; групповой работы или работы в парах, которые учат</p>
--	--	--	--	--	--	--	---



						<p>Выявлять отличия информационных продуктов от продуктов материальных. Называть основные черты цифровой экономики. Анализировать сущность понятия «информационная культура».</p> <p><b>Практические работы:</b></p> <p>1. <i>Использование антивирусной программы.</i></p> <p>2. <i>Архивация данных</i></p>	<p>командной работе и взаимодействию с другими детьми;</p> <p>- включение в урок игровых процедур, которые помогают поддерживать мотивацию обучающихся к получению знаний, налаживанию позитивных межличностных отношений в классе, помогают установлению доброжелательной атмосферы во время урока;</p> <p>- организация шефства</p>	
Итого по разделу		8						
<b>Раздел 2. Теоретические основы информатики</b>								
2.1	Информационное моделирование	5	1		<p>РЭШ 11 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/11/">https://resh.edu.ru/subject/19/11/</a></p> <p>МЭШ 11 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template.video_lesson.video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template.video_lesson.video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a></p>	<p>Определять понятия «модель», «моделирование».</p> <p>Классифицировать модели по заданному основанию.</p> <p>Определять цель моделирования в конкретном случае.</p>	<p>в классе, помогают установлению доброжелательной атмосферы во время урока;</p> <p>- организаци</p>	

						<p>Приводить примеры результатов моделирования, представленных в виде, удобном для восприятия человеком.</p> <p>Применять алгоритмы нахождения кратчайших путей между вершинами ориентированного графа.</p> <p>Применять алгоритмы определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа.</p> <p>Характеризовать игру как модель некоторой ситуации.</p> <p>Давать определение выигрышной стратегии.</p> <p>Описывать выигрышную стратегию в заданной игровой</p>	<p>мотивированных и эрудированных обучающихся над их неуспеваемостями одноклассниками, дающего им социально значимый опыт сотрудничества и взаимной помощи;</p> <p>- инициирование и поддержка исследовательской деятельности обучающихся в рамках реализации ими индивидуальных и групповых исследовательских проектов, что даст обучающимся</p>
--	--	--	--	--	--	---	---

						ситуации в форме дерева или в табличной форме. Приводить примеры использования деревьев и графов при описании объектов и процессов окружающего мира	возможность приобрести навыки самостоятельного решения теоретической проблемы, генерирования и оформления собственных идей, уважительного отношения к чужим идеям, оформленным в работах других исследователей, навык публичного выступления перед аудиторией, аргументирования и отстаивания своей точки зрения.	
Итого по разделу		5						
<b>Раздел 3. Алгоритмы и программирование</b>								
3.1	Алгоритмы и элементы программирования	11	1		РЭШ 11 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/11/">https://resh.edu.ru/subject/19/11/</a> МЭШ 11 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a>	Определять результат работы алгоритма для исполнителя при заданных исходных данных и возможные исходные данные для известного результата. Приводить примеры алгоритмов, содержащих последовательные, ветвящиеся и циклические структуры. Анализировать		

						<p>циклические алгоритмы для исполнителя. Выделять этапы решения задачи на компьютере. Пояснять сущность выделенных этапов. Отлаживать программы с помощью трассировочных таблиц. Анализировать интерфейс интегрированной среды разработки программ на выбранном языке программирования. Приводить примеры одномерных и двумерных массивов. Приводить примеры задач из повседневной жизни, предполагающих использование массивов. Записывать и отлаживать</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						<p>программы в интегрированной среде разработки программ. Разрабатывать и осуществлять программную реализацию алгоритмов решения типовых задач. Разбивать задачу на подзадачи. Оформлять логически целостные или повторяющиеся фрагменты программы в виде подпрограмм.</p> <p><i>Пояснять сущность рекурсивного алгоритма.</i></p> <p><i>Находить рекурсивные объекты в окружающем мире.</i></p> <p><i>Определять результат работы простого рекурсивного алгоритма.</i></p> <p><i>Пояснять понятия «вычислительн</i></p>	
--	--	--	--	--	--	--	--

						<p>ый процесс», «сложность алгоритма», «эффективность алгоритма». Давать оценку сложности известных алгоритмов. Приводить примеры эффективных алгоритмов. <b>Практические работы:</b> 1. Выделение и обработка цифр целого числа в различных системах счисления с использованием операций целочисленной арифметики. 2. Решения задач методом перебора. 3. Обработка числового массива. 4. Обработка символьных строк. 5. Функции</p>	
Итого по разделу		11					
<b>Раздел 4. Информационные технологии</b>							
4.	Электронн	6			РЭШ 11 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/11/">https://resh.edu.ru/subject/19/11/</a>	Приводить	

1	ые таблицы				<p>МЭШ 11 класс  <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a></p>	<p>примеры задач анализа данных.  Пояснять на примерах последовательность решения задач анализа данных.  Решать простые задачи анализа данных с помощью электронных таблиц.  Использовать сортировку и фильтры.  Использовать средства деловой графики для наглядного представления данных.  Характеризовать этапы компьютерно-математического моделирования.  Исследовать готовую компьютерную модель по выбранной теме.  Решать простые расчётные и оптимизационные задачи с</p>	
---	------------	--	--	--	--	--	--

						<p>помощью электронных таблиц.</p> <p><b>Практические работы:</b></p> <p>1. Статистическая обработка данных средствами редактора электронных таблиц.</p> <p>2. Наглядное представление результатов статистической обработки данных в виде диаграмм средствами редактора электронных таблиц.</p> <p>3. Работа с готовой компьютерной моделью по выбранной теме.</p> <p>4. Численное решение уравнений с помощью подбора параметра</p>	
4.2	Базы данных	2			<p>РЭШ 11 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/11/">https://resh.edu.ru/subject/19/11/</a></p> <p>МЭШ 11 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template.video_lesson.video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10.11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template.video_lesson.video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10.11</a></p>	<p>Приводить примеры использования баз данных.</p>	



						<p>Характеризовать базу данных как модель предметной области.</p> <p>Проектировать многотабличную базу данных, различать типы связей между таблицами.</p> <p>Осуществлять ввод и редактирование данных.</p> <p>Осуществлять сортировку, поиск и выбор данных в готовой базе данных.</p> <p>Формировать запросы на поиск данных в среде системы управления базами данных.</p> <p><b>Практические работы:</b></p> <p>1. Проектирование структуры простой многотабличной реляционной базы данных.</p> <p>2. Работа с готовой базой данных (заполнение базы данных;</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--

						поиск, сортировка и фильтрация записей; запросы на выборку данных)	
4. 3	Средства искусственного интеллекта	2			РЭШ 11 класс <a href="https://resh.edu.ru/subject/19/11/">https://resh.edu.ru/subject/19/11/</a> МЭШ 11 класс <a href="https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11">https://uchebnik.mos.ru/catalogue?aliases=lesson_template,video_lesson,video&amp;subject_program_ids=31937232&amp;class_level_ids=10,11</a>	<p>Пояснять понятия «искусственный интеллект», «машинное обучение». Приводить примеры задач, решаемых с помощью искусственного интеллекта. Использовать сервисы машинного перевода и распознавания устной речи, идентификации и поиска изображений, распознавания лиц. Характеризовать самообучающиеся системы и раскрывать роль искусственного интеллекта в компьютерных играх.</p>	

						Использовать методы искусственного интеллекта в обучающих системах, в робототехнике. Исследовать перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. <b>Практические работы:</b> <i>1. Работа с интернет-приложениями на основе искусственного интеллекта</i>	
Итого по разделу	10						
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	2	0				

**ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ  
11 КЛАСС**

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения (необязательно)	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имён	1				Урок "Компьютерные сети" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5497/start/78858/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5497/start/78858/</a>
2	Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамическое страницы. Разработка интернет-приложений (сайтов). Сетевое хранение данных	1				Урок "Веб-технологии" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5494/start/221607/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5494/start/221607/</a>
3	Виды деятельности и в сети Интернет. Сервисы Интернета	1				Урок "Деятельность в сети Интернет" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5496/start/78889/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5496/start/78889/</a>
4	Сетевой этикет. Проблема подлинности и полученной информации	1				Урок "Информационное право и информационная безопасность" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/6472/start/166779/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/6472/start/166779/</a>
5	Государственные	1				Урок "Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы" (МЭШ)

	электронные сервисы и услуги. Открытые образовательные ресурсы				<a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7514975?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7514975?menuReferrer=catalogue</a>
6	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Защита информации и информационная безопасность	1			Урок "Аспекты информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1803775?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1803775?menuReferrer=catalogue</a>
7	Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним	1			Урок " Вредоносные программы. Вирусы" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/136302?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/136302?menuReferrer=catalogue</a>
8	Организация личного архива информации . Информационные технологии и профессиональная деятельность	1			Урок "Информационные технологии" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/336724?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/336724?menuReferrer=catalogue</a>
9	Модели и моделирование. Представление результатов моделирования	1			Урок "Модели и моделирование" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5490/start/101816/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5490/start/101816/</a>
10	Графы. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов	1			Урок "Моделирование на графах" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5491/start/203174/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5491/start/203174/</a>

1 1	Деревья. Дискретные игры двух игроков с полной информаци ей	1				Урок "Знакомство с теорией игр" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5489/start/36669/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5489/start/36669/</a>
1 2	Используй вание графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающе го мира	1				Урок "Основы теории графов. Структурные элементы графа" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/1121646?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/1121646?menuReferrer=catalogue</a>
1 3	Контрольна я работа по теме "Информац ионное моделирова ние"	1	1			Урок "Компьютерное информационное моделирование" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8489490?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8489490?menuReferrer=catalogue</a>
1 4	Анализ алгоритмов. Этапы решения задач на компьютере	1				Урок "Основные сведения об алгоритмах" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5492/start/10410/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5492/start/10410/</a>
1 5	Язык программи рования. Основные конструкци и языка программи рования. Типы данных	1				Урок "Запись алгоритмов на языках программирования. Язык программирования Паскаль (Питон)" (МЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/6456/start/72686/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/6456/start/72686/</a>
1 6	Ветвления. Составные условия	1				Урок "Python. Ветвления" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/844101?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/844101?menuReferrer=catalogue</a>
1 7	Циклы с условием. Циклы по переменной	1				Урок "Циклы while и repeat" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/218752?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/218752?menuReferrer=catalogue</a>
1 8	Разработка и программна я реализация алгоритмов решения типовых задач	1				Урок "Базовые алгоритмические структуры" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5457/start/166581/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5457/start/166581/</a>
1 9	Разработка и	1				Урок "Составление программ по обработке целочисленных массивов на определение исходных

	программная реализация алгоритмов решения задач методом перебора					данных, при которых алгоритм даёт требуемый результат. Задание 25 ЕГЭ" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/11028252?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/11028252?menuReferrer=catalogue</a>
20	Обработка символьных данных	1				Урок "Практическая работа: обработка символьных строк" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/2043550?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/2043550?menuReferrer=catalogue</a>
21	Табличные величины (массивы)	1				Урок "Массивы" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/4905/start/15665/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/4905/start/15665/</a>
22	Сортировка одномерного массива	1				Урок "Сортировка массивов. Метод пузырька" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7791029?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7791029?menuReferrer=catalogue</a>
23	Подпрограммы	1				Урок "Понятие подпрограмм. Подпрограммы в языке Паскаль. Процедуры." (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/636256?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/636256?menuReferrer=catalogue</a>
24	Контрольная работа по теме "Алгоритмы и элементы программирования"	1	1			Урок "Алгоритмы и программирование. Анализ алгоритмов." (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/823480?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/823480?menuReferrer=catalogue</a>
25	Анализ данных. Основные задачи анализа данных	1				Видео "Сводная таблица для анализа данных в редакторе "МойОфис Таблица"" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/10915786?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/10915786?menuReferrer=catalogue</a>
26	Последовательность решения задач анализа данных	1				
27	Анализ данных с помощью электронных таблиц	1				Урок "Обработка данных в электронных таблицах" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5817/start/82477/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5817/start/82477/</a>
28	Компьютерно-математические модели	1				Урок "Математические модели. Стохастические модели" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/6468/start/90009/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/6468/start/90009/</a>
29	Работа с готовой компьютерной моделью	1				Урок "Компьютерное моделирование" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/4902/start/203204/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/4902/start/203204/</a>
3	Численное	1				Видео "Подбор параметра в Excel" (МЭШ)

0	решение уравнений с помощью подбора параметра				<a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8614906?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8614906?menuReferrer=catalogue</a>
3 1	Табличные (реляционные) базы данных	1			Урок "Базы данных и системы управления базами данных." (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/337062?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/337062?menuReferrer=catalogue</a>
3 2	Работа с готовой базой данных	1			Видео "Разбор задачи на тему: Осуществление поиска в готовой базе данных по сформулированному условию" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/3355192?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/3355192?menuReferrer=catalogue</a>
3 3	Средства искусственного интеллекта	1			Урок "Средства искусственного интеллекта" (РЭШ) <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5493/start/147486/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5493/start/147486/</a>
3 4	Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем	1			Урок "Перспективы развития искусственного интеллекта" (МЭШ) <a href="https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1087593?menuReferrer=catalogue">https://uchebnik.mos.ru/material_view/lesson_templates/1087593?menuReferrer=catalogue</a>
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	0	



## ОПИСАНИЕ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО И МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

Перечень учебно-методического обеспечения по информатике для 10–11 классов:

- Информатика. Базовый уровень : учебник для 10 класса Авторы: Семакин И. Г., Хеннер Е. К., Шеина Т. Ю. 2014г.
- Информатика. Базовый уровень : учебник для 11 класса Авторы: Семакин И. Г., Хеннер Е.К., Шеина Т. Ю. 2014г.
- Информатика. УМК для старшей школы: 10 – 11 классы (ФГОС). Методическое пособие для учителя. Базовый уровень. Авторы: Цветкова М. С., Хлобыстова И. Ю. 2013г.
- комплект Федеральных цифровых информационно-образовательных ресурсов (далее ФЦИОР), помещенный в коллекцию ФЦИОР (<http://www.fcior.edu.ru>);
- Сетевая методическая служба автора для педагогов на сайте издательства <http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/1>
- Материалы для подготовки к итоговой аттестации по информатике в форме ЕГЭ, размещённые материалы на сайте <http://kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm>;

### Комплект демонстрационных настенных наглядных пособий:

В комплект плакатов «Информатика и ИКТ. Основная школа» входят 11 плакатов и методические рекомендации для педагогов по их использованию.

#### Плакаты:

1. Архитектура ПК:
  - 1.1. Системная плата.
  - 1.2. Устройства внешней памяти.
  - 1.3. Устройства ввода/вывода информации.
2. Обработка информации с помощью ПК.
3. Позиционные системы счисления.
4. Логические операции.
5. Законы логики.
6. Базовые алгоритмические структуры.
7. Основные этапы компьютерного моделирования.
8. Обмен данными в телекоммуникационных сетях.
9. Информационные революции. Поколения компьютеров.

На компьютерах, которые расположены в кабинете информатики, должна быть установлена операционная система Windows или Linux, а также необходимое программное обеспечение:

- текстовый редактор (Блокнот) и текстовый процессор (Word или OpenOffice.org Writer);
- табличный процессор (Excel или OpenOffice.org Calc);
- средства для работы с базами данных (Access или OpenOffice.org Base);
- графический редактор Gimp (<http://gimp.org>);
- редактор звуковой информации Audacity (<http://audacity.sourceforge.net>);
- среда программирования КуМир (<http://www.niisi.ru/kumir/>);
- среда программирования PascalABC.net <http://pascalabc.net/>
- среда программирования Lazarus (<http://lazarus.freepascal.org/>)
- файловый менеджер (в составе операционной системы или др.).
- антивирусная программа.
- программа-архиватор.
- клавиатурный тренажер.
- виртуальные компьютерные лаборатории.
- программа-переводчик.
- система оптического распознавания текста.
- мультимедиа проигрыватель (входит в состав операционных систем или др.).

- браузер (входит в состав операционных систем или др.).
- программа интерактивного общения
- простой редактор Web-страниц

### **Материально-техническое обеспечение**

Помещение кабинета информатики, его оборудование (мебель и средства ИКТ) удовлетворяет требованиям действующих Санитарноэпидемиологических правил и нормативов (СанПиН 2.4.2.2821-10, СанПиН 2.2.2/2.4.1340-03).

В кабинете информатики оборудованы рабочее место преподавателя и 14 рабочих мест учащихся, снабженных стандартным комплектом: системный блок, монитор, устройства ввода текстовой информации и манипулирования экранными объектами (клавиатура и мышь), привод для чтения и записи компакт-дисков, аудио/видео входы/выходы.

Кабинет информатики оснащен периферийным оборудованием:

- МФУ (черно/белой печати, формата А4) – 1 штука;
- мультимедиа проектор, подсоединяемый к компьютеру преподавателя – 1 штука;
- экран (настенный)– 1 штука;
- устройства для ввода визуальной информации (сканер, web-камера и пр.) – 1 штука;
- акустические колонки в составе рабочего места преподавателя – 1 штука;
- оборудование, обеспечивающее подключение к сети Интернет (комплект оборудования для подключения к сети Интернет, сервер) – ADSL модем, коммутатор.